

EWETOLA

FIRAAS ESSO-NINAM

210A Rue Lucien Beaudry
Trois-Rivières, QC, G9A 2Y7
Téléphone: + 1(819) -979-0434
Courriel: firaasewetola@gmail.com

Objectifs

Je suis actuellement inscrit au baccalauréat en informatique à l'UQTR et dans ma dernière année, je suis vivement intéressé par la possibilité de travailler en tant que programmeur stagiaire au sein de votre entreprise à l'été 2025. Je suis convaincu que cette expérience me permettra d'acquérir des compétences concrètes et de mettre en pratique mes connaissances dans un environnement professionnel.

Expérience professionnelles

- **Employé de vente chez B-MARKET Lomé, Togo (boutique familiale)**

Commis à l'emballage, réceptionniste et caissier au magasin B-MARKET, Lomé, Togo

Juillet 2018 - septembre 2020.

- **Associé aux chariots chez Walmart, 4520 boulevard des Récollets, suite 820, Trois-Rivières, QC G9A 4N2**

De mai 2023 à aujourd'hui.

Formation

2022 à nos jours : BACCALAURÉAT EN INFORMATIQUE A L'UNIVERSITÉ DU QUEBEC A TROIS RIVIÈRE.

Spécialité : Science des donnée, Machine Learning et analyse de données.

2018 – 2021 : DEC SERIE SCIENTIFIQUE (MATHEMATIQUE, SCIENCES PHISIQUES ET SCIENCES DE LA VIE ET DE LA TERRE) AU COLLEGE PROTESTANT, LOMÉ, TOGO.

Spécialité : Sciences naturelles, mathématiques et physiques.

Projets

- **Jeu interactif : Le Chat Paresseux**
Conception d'un jeu ludique en équipe (Pygame pour le visuel, Tkinter pour un chat interactif).
Architecture client-serveur (TCP) avec gestion des scores côté serveur et affichage dynamique côté client.
- **Optimisation d'un modèle MLP avec un algorithme génétique**
Optimisation des hyperparamètres (taille des couches, taux d'apprentissage, solveur) pour la classification des chiffres manuscrits (MNIST).
- **Simulation du Jeu de la Vie**
Développement d'une simulation basée sur un réseau de neurones pour reproduire les états successifs d'une grille.
- **Application d'annuaire à distance**
Création d'un annuaire universitaire (architecture client-serveur, gestion via sockets).

Connaissances en informatique

- **Bases de données :** MySQL, PostgreSQL, Oracle.
- **Langages de programmation :**
Java, Python (avec NumPy), C#, C
HTML, CSS, JavaScript (niveau intermédiaire)
PHP
- **Outils et environnements :**
Google Colab (spécifiquement pour Python)
IntelliJ IDEA (principalement pour Java)
Visual Studio Code, GitHub
- **Méthodes de conception :** UML

Compétences et aptitudes

Honnêteté : Engagement envers l'intégrité et la transparence.

Serviabilité : Toujours prêt à aider et à collaborer efficacement.

Curiosité : Forte envie d'apprendre et d'explorer de nouveaux domaines.

Ponctualité : Respect rigoureux des délais et des engagements.

Capacité d'analyse : Aptitude à comprendre, analyser et résoudre les problèmes complexes.

Détermination : Volonté constante de développer mes compétences et de m'améliorer.